

Nome: \_\_\_\_\_ Estrazione culturale: \_\_\_\_\_  
 Luogo d'origine: \_\_\_\_\_ Infanzia: \_\_\_\_\_ Vocazione: \_\_\_\_\_

## ~ Possanza ~

D: \_\_\_\_\_

- Fatica: ◇◇◇◇◇◇◇◇
- F. Legg : ◇◇◇◇◇◇◇◇
- F. Gravi : ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Bonus al Danno:
- ◇ Forzare :
- ◇ Lotta :
- ◇ Resistenza :
- ◇ Rissa :
- ◇ Saltare :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :

## ~ Grazia ~

D: \_\_\_\_\_

- Azioni per turno:
- Iniziativa:
- Corsa:
- ◇ Acrobazia :
- ◇ Arrampicarsi :
- ◇ Equitazione :
- ◇ Lanciare :
- ◇ Nascondersi :
- ◇ Parata :
- ◇ Uso del pugnale :
- ◇ Schivare :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :

## ~ Consapevolezza ~

D: \_\_\_\_\_

- ◇ Magia Naturale :
- ◇ Punti Comunione :
- ◇ Memoria :
- ◇ Orientamento :
- ◇ Percezione :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :

## ~ Erudizione ~

D: \_\_\_\_\_

- ◇ Magia Runica :
- ◇ Alta Magia :
- ◇ Stregoneria :
- ◇ Punti Saggezza :
- ◇ Lingua ( \_\_\_\_\_ ) :
- ◇ Ovestron :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :

## ~ Poesia ~

D: \_\_\_\_\_

- ◇ Magia Elfica :
- ◇ Magia di Aman :
- ◇ Punti Sogno :
- ◇ Canto :
- ◇ Recitare :
- ◇ Sogno :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :

## ~ Nobiltà ~

D: \_\_\_\_\_

- ◇ Doni Taumaturgici :
- ◇ Tenebre :
- ◇ Punti Maestà/Malizia :
- ◇ Resistenza Stregoneria :
- ◇ Resistenza Tenebre :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :

## ~ Presenza ~

D: \_\_\_\_\_

- ◇ Carisma :
- ◇ Contrattare :
- ◇ Eloquenza :
- ◇ Insegnare :
- ◇ Raggirare :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :
- ◇ \_\_\_\_\_ :



### ~ Armi da mischia ~

Arma	Competenza	Punti azione	Danni	Speciale	Scudo	Car. Minime

### ~ Armi da lancio ~

Arma	Competenza	Punti azione	Danni	Gittata	Speciale	Car. Minime
Proiettili (1): _____						
Proiettili (2): _____						

### ~ Armature ~

Pezzo di Armatura	Protezione	Ind.	Locazione(i)	Car. Minime

### ~ Oggetti speciali o runici ~

Oggetto	Rune incise o virtù particolari

### ~ Incantesimi / Sortilegi ~

Incantesimo / Sortilegio	Livello
--------------------------	---------

### ~ Rune ~

Runa	Livello
------	---------

### ~ Doni Taumaturgici ~

### ~ Sacramenti di Aman ~

### ~ Doni Naturali ~

### ~ Doti dell'Elfo ~

### ~ Doni di Tenebra ~

Esperienza Generale:

Potenziale d'Esperienza:

Punti Valore:

Eco Magica:

Notorietà Magica:

Disperazione/Malinconia: