

SCHEDA DI LAVORO PER LA CREAZIONE DEL PERSONAGGIO

NOME DEL PERSONAGGIO _____		RAZZA / CULTURA _____		PROFILO EQUILIBRATO <input type="checkbox"/>	PROFILO CARATTERIZZATO <input type="checkbox"/>	PROFILO SPECIALIZZATO <input type="checkbox"/>
POSSANZA	GRAZIA	CONSAPEVOLEZZA	ERUDIZIONE	POESIA	NOBILTÀ	PRESENZA
<div>d</div>	<div>d</div>	<div>d</div>	<div>d</div>	<div>d</div>	<div>d</div>	<div>d</div>

ESTRAZIONE CULTURALE

LUOGO D'ORIGINE

INFANZIA

VOCAZIONE

POSSANZA	Prima Fase	Seconda Fase	Terza Fase	Quarta Fase	
❖ Punti Fatica					1 2 3 4 5 6 7 8
❖ Ferite Leggere					1 2 3 4 5 6 7 8
❖ Ferite Gravi					1 2 3 4 5 6 7 8
❖ Bonus al Danno					1 0 0 0 1 2 3 4
❖ Armi a due Mani					
❖ Arte Vetraia					
❖ Uso dell'Ascia					
❖ Forgiare					
❖ Forzare*					
❖ Uso della Lancia					
❖ Lotta					
❖ Uso della Mazza					
❖ Nuoto					
❖ Resistenza*					
❖ Rissa*					
❖ Saltare*					
❖ Uso della Spada					
❖ Taglio della Pietra					

ERUDIZIONE	Prima Fase	Seconda Fase	Terza Fase	Quarta Fase	
❖ Magia Runica					
❖ Alta Magia					
❖ Stregoneria					
❖ Pt. Saggezza Iniziali:					
❖ Lingua Natale					0 1 2 3 4 5 6 7
❖ Ovestron					0 0 1 2 3 4 5 6
❖ Architettura					
❖ Geografia					
❖ Geologia/Idrologia					
❖ Giardinaggio/Erboristeria					
❖ Leggende					
❖ Leggere/Scrivere					
❖ Lettura delle Rune					
❖ Lingue					
❖ Pronto Soccorso					
❖ Sortilegio					
❖ Strategia					
❖ Studi Esoterici					
❖ Tattica					

GRAZIA	
❖ Azioni per Turno	1 2 3 4 5 6
❖ Iniziativa	1 2 3 4 5 6 7 8
❖ Corsa	1 2 3 4 5 6 7 8
❖ Acrobazia*	
❖ Arrampicarsi*	
❖ Chirurgia	
❖ Cucito e Ricamo	
❖ Danza	
❖ Derubare	
❖ Equitazione*	
❖ Guidare Carri	
❖ Lanciare*	
❖ Lavorazione del Cuio	
❖ Lavorazione del Legno	
❖ Nascondersi*	
❖ Parata*	
❖ Pesca	
❖ Uso del Pugnale*	
❖ Rimuovere Trappole	
❖ Scassinare	
❖ Schivare*	
❖ Tiro con l'Arco	
❖ Vaselleria	

POESIA	
❖ Magia Elfica	
❖ Magia di Aman	
❖ Punti Sogno Iniziali:	
❖ Calligrafia	
❖ Canto*	
❖ Cucina	
❖ Incantamento	
❖ Liutaio	
❖ Oreficeria	
❖ Pittura e Miniatura	
❖ Recitare*	
❖ Sogno*	
❖ Strumento Musicale	
❖ Talento Musicale	
❖ Talento Poetico	

CONSAPEVOLEZZA	
❖ Magia Naturale	
❖ Pt. Comunione Iniziali:	
❖ Caccia	
❖ Empatia Animale	
❖ Empatia Agreste	
❖ Empatia con la Roccia	
❖ Empatia Marina	
❖ Empatia Silvestre	
❖ Estimazione	
❖ Individuare Trappole	
❖ Memoria*	
❖ Navigazione	
❖ Orientamento*	
❖ Percezione*	
❖ Perspicacia	
❖ Sciamanesimo	
❖ Seguire Piste	

NOBILTÀ	
❖ Doni Taumaturgici	
❖ Tenebre	
❖ Pt. Maestà (Malizia) Iniziali:	
❖ Ispirare Fiducia	
❖ Percepire il Male	
❖ Resistenza alla Stregoneria*	
❖ Resistenza alle Tenebre*	
❖ Senso dell'Onore	
❖ Taumaturgia Reale	

PRESENZA	
❖ Carisma Iniziale:	
❖ Addestrare	
❖ Contrattare*	
❖ Doti di Comando	
❖ Eloquenza*	
❖ Insegnare*	
❖ Intimidire	
❖ Mendicare	
❖ Raggirare*	
❖ Strillare	

Totale 15 Punti	Totale 15 Punti	Totale 15 Punti	Totale 15 Punti
--------------------	--------------------	--------------------	--------------------