
TERZA ERA

IL GIOCO DI RUOLO GRATUITO
DELLA TERRA DI MEZZO

I BEORNIANI



DI *Etai-Lion* E *Guzim* PER la *Cour d'Oberon*

*Caratteristiche minime
della razza Beorniana :*

Possanza: Robusto
Nobiltà: Onesto
Consapevolezza: Attento

Estrazione Cultrale

POSSANZA :
Resistenza
Uso dell' Ascia
Uso della Lancia
Saltare.

GRAZIA :
Acrobazia
Uso dell' Arco
Scalare
Schivare
Lanciare
Pescare
Nascondersi
Lavorazione del Legno
Cucito & Ricamo

CONSAPEVOLEZZA :
Scamanesimo
Empatia animale
Empatia silvestre
Orientarsi
Percezione
Seguire piste
Caccia
Magia naturale
Punti comunione

ERUDIZIONE:
Giardinaggio/Erboristeria
Pronto soccorso.

POESIA:
Canto.

NOBILTA':
Taumaturgia
Taumaturgia Reale

Percepire il male
Senso dell'onore
Punti nobiltà

PRESENZA:
Addestrare

Infanzia

Scavezzacollo :

POSSANZA :
Rissa
Resistenza
Uso dell' Ascia
Uso della Lancia
Lotta
Saltare
Nuotare
Forzare
Armi a 2 mani

GRAZIA:
Acrobazia
Scalare
Schivare
Parare

CONSAPEVOLEZZA :
Empatia silvestre
Seguire piste
Cacci
Magia naturale
Punti comunione

PRESENZA :
Addestrare
Intimidire

§§§

Solitario :

POSSANZA :
Resistenza
Uso dell' Ascia
Saltare

GRAZIA :
Acrobazia
Cucito & Ricamo
Scalare
Schivare
Lanciare
Pescare
Nascondersi
Lavorazione del Legno

CONSAPEVOLLEZZA :
Sciamanesimo
Empatia animale
Empatia agricola
Empatia silvestre
Memorizzare
Orientarsi
Percepire
Seguire piste
Magia naturali
Punti Comunione

POESIA :
Canto
Cucina

NOBILTA' :
Percepire il male.

§§§

Studioso :

POSSANZA :
Uso della Lancia

GRAZIA :
Chirurgia
Cucito & Ricamo
Danza
Schivare
Uso del Pugnale
Nascondersi.

CONSAPEVOLEZZA :
Sciamanesimo
Empatia animale
Empatia silvestre
Memorizzare

Percezione
Perspicacia
Magia naturale
Punti comunione.

ERUDIZIONE :
Giardinaggio/Erboristeria
Lingue
Leggende
Leggere/Scrivere
Pronto soccorso

POESIA:
Canto.

NOBILTA' :
Percepire il male
Taumaturgia
Taumaturgia reale
Punti nobiltà

PRESENZA :
Insegnare.

Ambiente di Vita

Ambiente Animale, Foresta Estesa ed ambiente Selvaggio :

POSSANZA
Armi a 2 mani
Rissa
Resistenza
Forzare
Uso dell'Ascia
Lotta
Saltare

GRAZIA:
Acrobazia
Parare
Scalare
Pesca
Nascondersi
Lavorazione del Legno

CONSAPEVOLEZZA :

Sciamanesimo
Empatia animale
Empatia silvestre
Orientarsi
Percezione
Seguire piste
Caccia
Magia naturale
Punti comunione

POESIA :

Canto
Cucina.

NOBILTA' :

Percepire il male

PRESENZA :

Addestrare
Intimidire

§§§

Educato in mezzo ai gruppi di raccoglitori della sua tribù :

POSSANZA :

Resistenza
Rissa
Uso dell' Ascia
Uso della Lancia
Saltare

GRAZIA :

Acrobazia
Chirurgia
Cucito & Ricamo
Scalare
Schivare
Uso del Pugnale
Nascondersi

CONSAPEVOLEZZA :

Sciamanesimo
Empatia agricola
Empatia silvestre
Stimare
Orientarsi

Percezione

Perspicacia
Magia naturale
Punti comunione

ERUDIZIONE :

Giardinaggio/Erboristeria
Pronto soccorso

POESIA :

Canto
Cucina

NOBILTA' :

Percepire il male

PRESENZA :

Intimidazione

§§§

Ambiente druidico :

POSSANZA :

Uso della Lancia
Saltare

GRAZIA :

Chirurgia
Cucito & Ricamo
Danza
Schivare
Lanciare
Uso del Pugnale
Lavorazione del legno

CONSAPEVOLEZZA:

Sciamanesimo
Scoprire trappole
Empatia animale
Empatia silvestre
Memorizzare
Orientarsi
Percezione
Magia Naturale
Punti comunione.

ERUDIZIONE :

Giardinaggio/Erboristeria
Geografia
Lingue
Leggende
Leggere/Scrivere
Pronto Soccorso.

NOBILTA' :

Senso dell'onore
Percepire il male
Taumaturgia
Taumaturgia reale
Punti nobiltà

POESIA:

Canto.

PRESENZA:

Insegnare

ATTENZIONE !

I beorniani non possono accedere a tutte le vocazioni contrarie all'etica beorniana (dunque niente cacciatori...)

Dono Beorniano

(dono taumaturgico)

Questo dono è accessibile solo ai Beorniani epuò funzionare solo se il taumaturgo ha successo in un preliminare test di "Empatia animale".

1. *Il taumaturgo è capace d'identificare precisamente i sentimenti di un orso.*
- 2-4. *Il taumaturgo è in grado di ottenere una vaga informazione da un orso su quello che ha fatto o percepito nelle 24 ore precedenti.*
5. *Il taumaturgo può domandare un semplice servizio a un orso (vattene, vai là, resta tranquillo...).*
- 6-8. *La pelosità del taumaturgo aumenta considerevolmente, guadagna un livello di Prestanza per i suoi test d'intimidire, ma ne perde uno per tutti gli altri usi della Presenza; questo fino alla prossima alba o finché non riesca in un test di "senso dell'onore".*
9. *Il taumaturgo può richiedere a un orso di combattere al suo fianco per la durata di uno scontro.*
- 10-12. *La pelosità del taumaturgo aumenta considerevolmente, il suo viso si allunga e delle zanne escono dalla bocca. Guadagna due livelli di Presenza per i suoi test d'intimidire e ne perde due per tutti gli altri usi della Presenza; questo fino alla prossima alba o finché non riesca in un test di "senso dell'onore".*
13. *Le mani del taumaturgo si trasformano in zampe d'orso. Egli non può più manipolare, ma può battersi con i suoi artigli (1d8 danni); questo fino alla prossima alba o finché non riesca in un test di "senso dell'onore".*
- 14-16. *La testa del taumaturgo si copre di una pelliccia d'orso. Il taumaturgo perde un livello di Presenza. Può mordere con le sue zanne, causando 1d10 danni, fino alla prossima alba o finché non riesca in un test di "senso dell'onore".*
17. *Il personaggio diventa sensibile all'ambiente tanto quanto un orso e guadagna un livello di Consapevolezza.*
- 18-20. *La forza dell'orso risiede nel personaggio; egli guadagna un livello di possanza (massimo: Colossale), fino alla prossima alba o finché non riesca in un test di "senso dell'onore".*
21. *La forza dell'orso risiede nel personaggio; egli guadagna due livello di possanza (massimo: Colossale), fino alla prossima alba o finché non riesca in un test di "senso dell'onore".*
- 22-24. *Il personaggio si trasforma in un orso (prendi le caratteristiche dell'animale dal bersaglio), fino alla prossima alba o finché non riesca in un test di "senso dell'onore".*



TERZA ERA

IL GIOCO DI RUOLO GRATUITO
DELLA TERRA DI MEZZO

Seconda EDIZIONE ITALIANA



JEAN-PHILIPPE "Usher" JAWORSKI
[HTTP://COUROBERON.FREE.FR](http://couroberon.free.fr) - *la Cour d'Oberon*

TRADUZIONE *Italiana* : ANDREA GUERRIERI
[WWW.BRIGATA.IT](http://www.brigata.it) - *l'Allegra Brigata*